***Крыжаванка “Збяры камп’ютар”***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  | 1 |  |  | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  | 4 |  |  |  |  |  |  |  | 10 |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | 5 |  |  |  |  |  |  | 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  | 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ***Па гарызанталі:*** | ***Па вертыкалі:*** |
| 1.У ім знаходзяцца "мозг" і «памяць» камп’ютара.2.Прылада для ўводу гукавай інфармацыі. 4. Падобная на тэлевізар прылада, на якую кампутар выводзіць тэкст і малюнкі.8. Частка прылады, якая выкарыстоўваецца для адлюстравання лічбавай, лічба-літарнай ці графічнай інфармацыі электронным спосабам.9. Прылада ўводу якая, аналізуючы які-небудзь аб'ект (звычайна малюнак, тэкст) стварае лічбавую копію малюнка аб'екта. 10. Прылада, якая захоўвае інфармацыю. | 2. У гэтай прылады ёсць кнопкі, якімі можна пстрыкаць - задаваць каманды, яе рух паўтарае курсор на экране манітора. 3. Прылада, якая служыць для набору (ўводу) тэксту:5. Прылада, якая апрацоўвае інфармацыю6. Прылада для вываду гукавай інфармацыі.7. Акустычная сістэма, якая складаецца з пэўнай колькасці аднолькавых гучнагаварыцеляў,8. Прылада, пры дапамозе якой ажыццяўляецца магчымасць кіравання віртуальным аб'ектам у віртуальнай трохмернай прасторы10. Часткай карыстацкага інтэрфейсу, якая дазваляе выконваць асноўныя дзеянні па наладзе сістэмы кіравання.  |
|  |  |

**Адказы на крыжаванку**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  | 1б | л | о | 3к |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  | л |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  | а |  | 8д | ы | с | п | л | е | й |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | 6н |  | в |  | ж |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  | 4м | а | н | і | т | о | р |  | 10п | а | м | я | ц | ь |
|  |  |  |  |  |  |  | в |  | я |  | й |  |  | а |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | 5п |  |  | у |  | т |  | 9с | к | а | н | е | р |  |  |  |
|  |  |  |  | р |  |  | ш |  | у |  | ц |  |  | е |  |  |  |  |  |
| 2м | і | 7к | р | а | ф | о | н |  | р |  | і |  |  | л |  |  |  |  |  |
| ы |  | а |  | ц |  |  | і |  | а |  | к |  |  | ь |  |  |  |  |  |
| ш |  | л |  | э |  |  | к |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| к |  | о |  | с |  |  | і |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| а |  | н |  | а |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | к |  | р |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | і |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Па гарызанталі:** | **Па вертыкалі:** |
| 1. блок2. мікрафон4. манітор8. дысплей9. сканер10. памяць | 2. мышка3. клавіятура5. працэсар6. навушнікі7. калонкі8. джойсцік10. панель |